




















# LES MISES ET LES GAINS DE LA ROULETTE ANGLAISE

Pour miser, vous pouvez mettre votre jeton (un ou plusieurs) au milieu d'une case ou en bordure d'une ou de plusieurs cases.

NOM DE LA MISE	COULEUR DE L'EXEMPLE	DESCRIPTION	GAIN												
EN PLEIN	 8	Jeton placé au milieu d'1 case	35 fois la mise												
A CHEVAL	1  2	Jeton placé à cheval sur 2 cases	17 fois la mise												
TRANSVERSALE	 13   14   15	Jeton placé sur la ligne extérieure du bas d'une rangée horizontale de 3 cases	11 fois la mise												
CARRÉ	31   32 34   35	Jeton placé sur l'angle de 4 cases	8 fois la mise												
SIXAIN	19   20   21 22   23   24	Jeton placé sur l'angle en bas de 2 rangées horizontales de 3 cases, soit 6 cases	5 fois la mise												
COLONNE	2 pour 1 	Jeton placé dans la cellule « 2 pour 1 » en bas d'une colonne, soit 12 cases	2 fois la mise												
DOUZAINE	     P12 <table border="1" data-bbox="550 1822 1074 2068"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr> <tr><td>4</td><td>5</td><td>6</td></tr> <tr><td>7</td><td>8</td><td>9</td></tr> <tr><td>10</td><td>11</td><td>12</td></tr> </table>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Jeton placé dans la case d'une douzaine (P12, M12 ou D12) P12 : 12 premiers numéros M12 : 12 numéros du milieu D12 : 12 derniers numéros	2 fois la mise
1	2	3													
4	5	6													
7	8	9													
10	11	12													
COLONNE À CHEVAL	<table border="1" data-bbox="441 2196 819 2323"> <tr><td>5</td><td>6</td></tr> <tr><td>8</td><td>9</td></tr> </table>  2 pour 1	5	6	8	9	Jeton placé sur la ligne entre 2 cellules « 2 pour 1 » en bas d'une colonne, soit 24 cases	0.5 fois la mise								
5	6														
8	9														
DOUZAINE À CHEVAL			0.5 fois la mise												
CHANCES SIMPLES	<table border="1" data-bbox="441 2662 1060 2853"> <tr><td>manque</td><td></td><td>impair</td></tr> <tr><td>pair</td><td> </td><td>passee</td></tr> </table>	manque		impair	pair	 	passee	MANQUE désigne les numéros de 1 à 18 PASSE désigne les numéros de 19 à 36	1 fois la mise						
manque		impair													
pair	 	passee													
LE ZÉRO		On peut miser sur le zéro en plein, à cheval, en transversale ou en cassé : 0-1 ou 0-2 ou 0-3 0-1-2 ou 0-2-3 0-1-2-3 (les quatre premiers)	A cheval: 17 fois la mise En transversale: 11 fois la mise Les 4 premiers: 8 fois la mise												